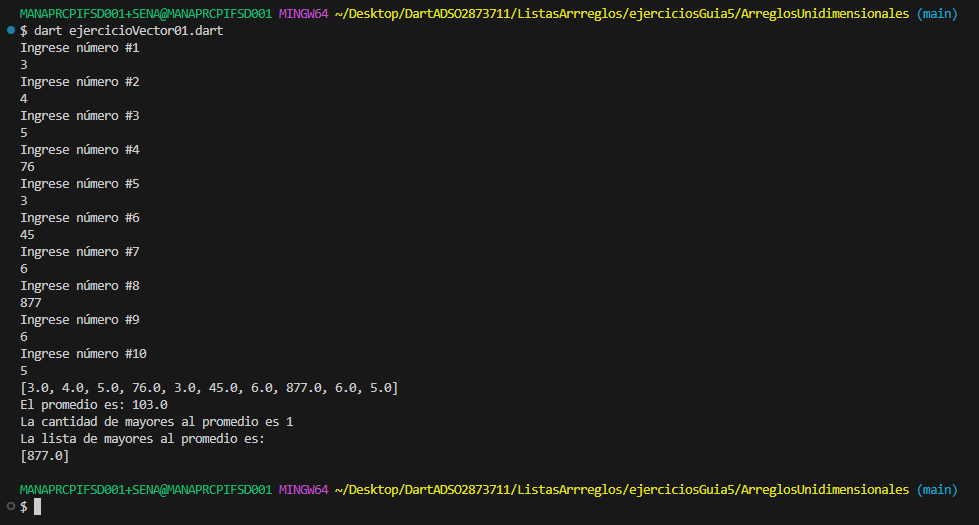
**Taller LISTAS – ARREGLOS.**

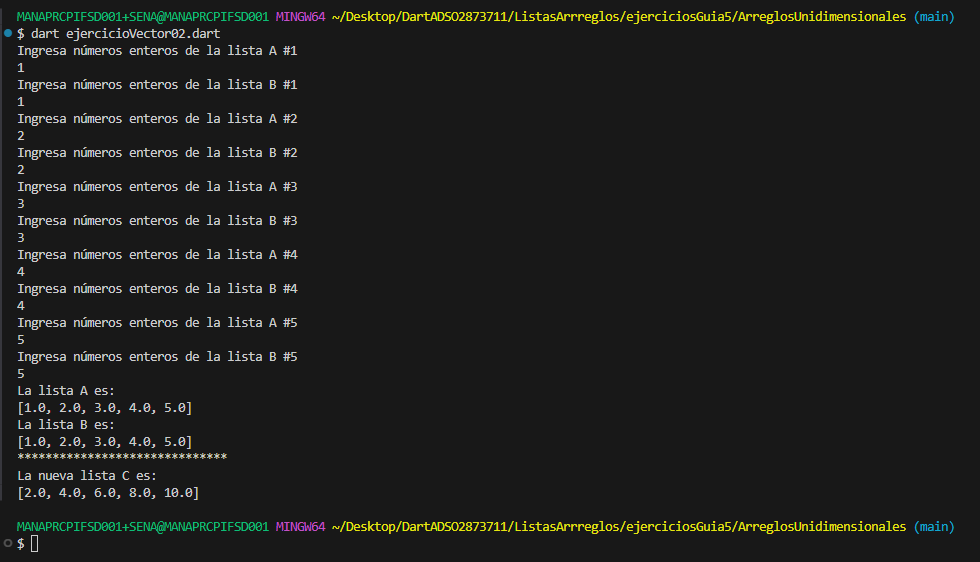
1. **Vector Unidimensionales:**
2. Calcular el promedio de 50 valores almacenados en un vector. Determinar además cuantos son mayores que el promedio, imprimir el promedio, el número de datos mayores que el promedio y una lista de valores mayores que el promedio.

****

****

1. Llenar dos vectores A y B de 10 elementos cada uno, sumar el elemento uno del vector A con el elemento uno del vector B y así sucesivamente hasta 10, almacenar el resultado en un vector C, e imprimir el vector resultante.

****

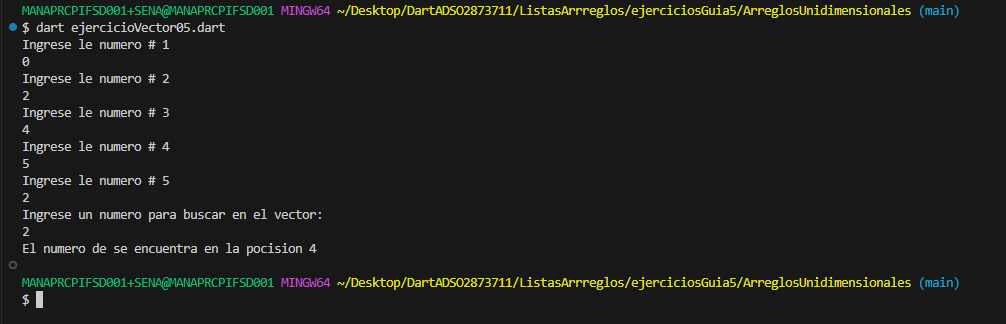
****

1. Diseñe
2. Sdfdf
3. Diseñe un algoritmo que lea un número cualquiera y lo busque en el vector X, el cual tiene almacenados 12 elementos. Escribir la posición donde se encuentra almacenado el número en el vector o el mensaje “NO” si no lo encuentra.

****

****

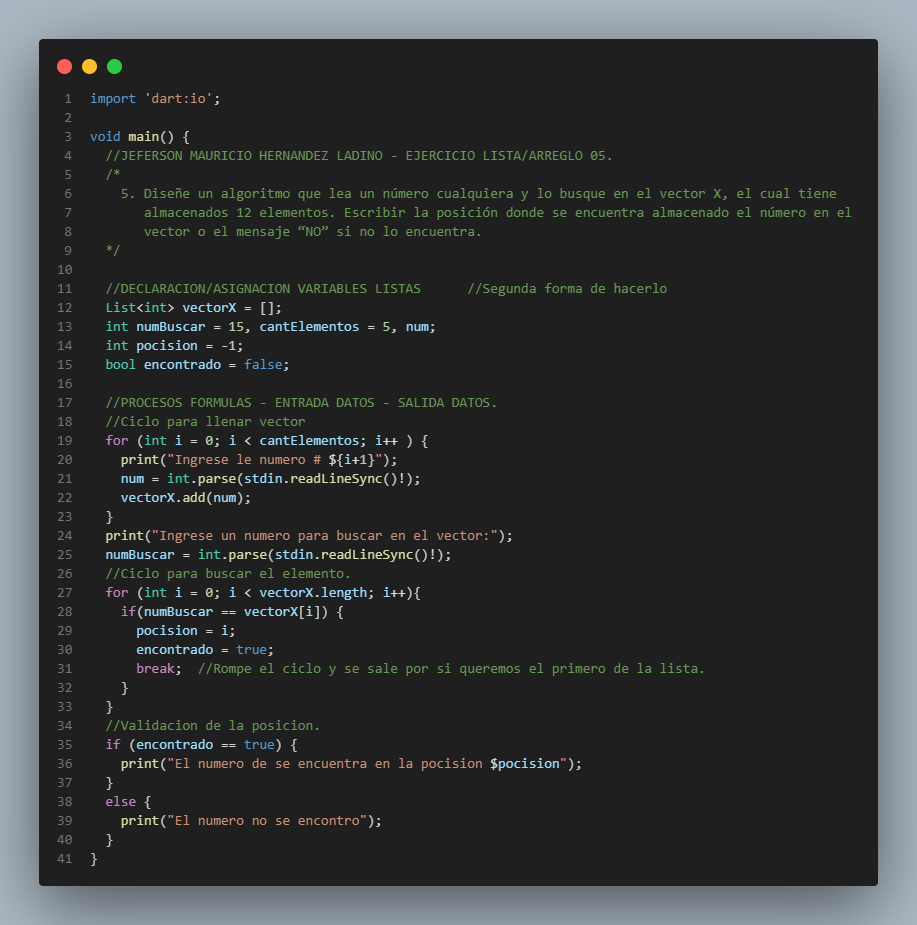
Cuando dos números se repiten se pone normalmente se elige el segundo de la lista :



Si queremos el primer numero de la lista le ponemos el break , para que cierre inmediatamente se quede en ese numero :



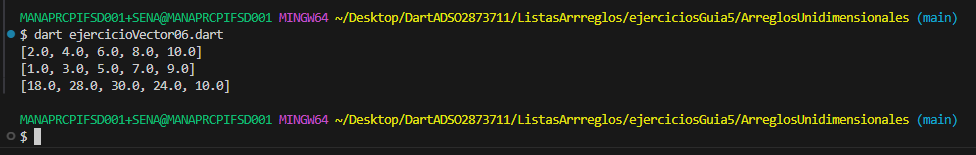
Segunda Forma de hacerlo:



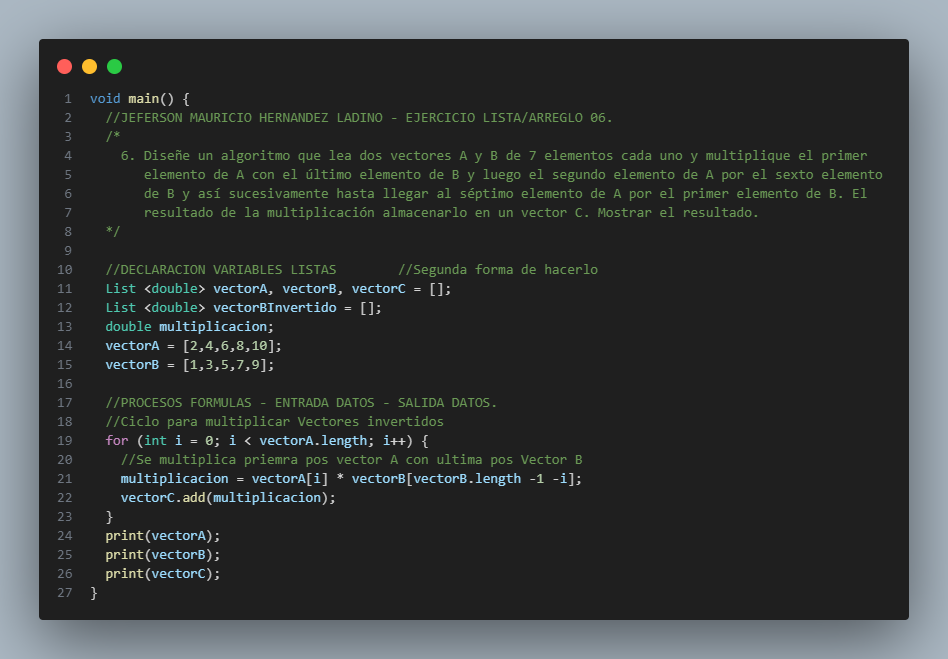


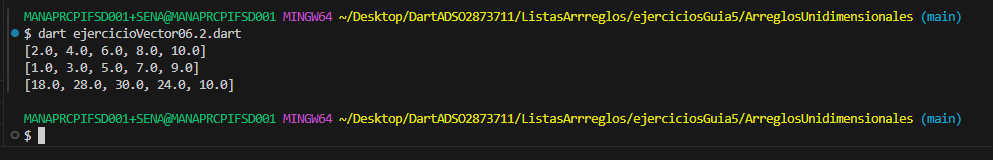
1. Diseñe un algoritmo que lea dos vectores A y B de 7 elementos cada uno y multiplique el primer elemento de A con el último elemento de B y luego el segundo elemento de A por el sexto elemento de B y así sucesivamente hasta llegar al séptimo elemento de A por el primer elemento de B. El resultado de la multiplicación almacenarlo en un vector C. Mostrar el resultado.

****

****

Segunda forma de hacerlo:





1. Diseñar un algoritmo que lea una palabra o una frase en un arreglo de caracteres y determinar si esa palabra o frase es palíndroma.