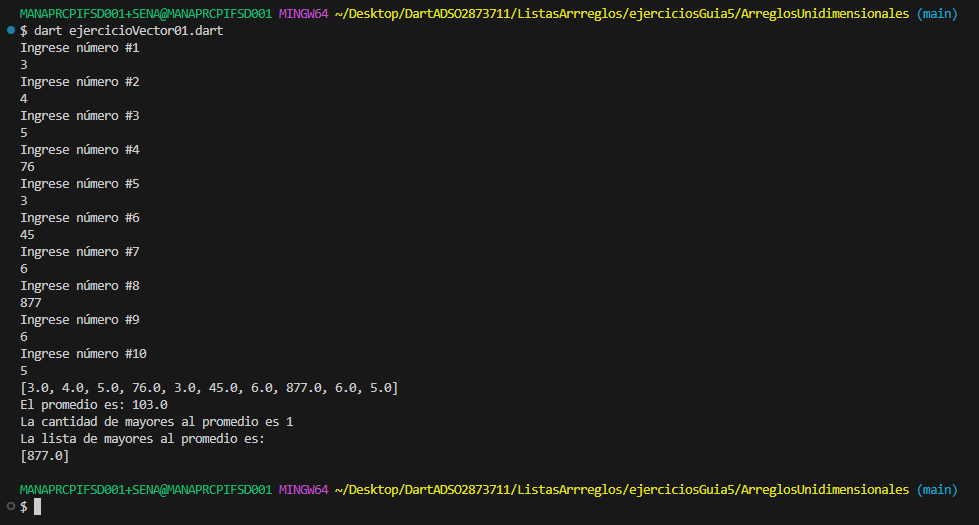
**Taller LISTAS – ARREGLOS.**

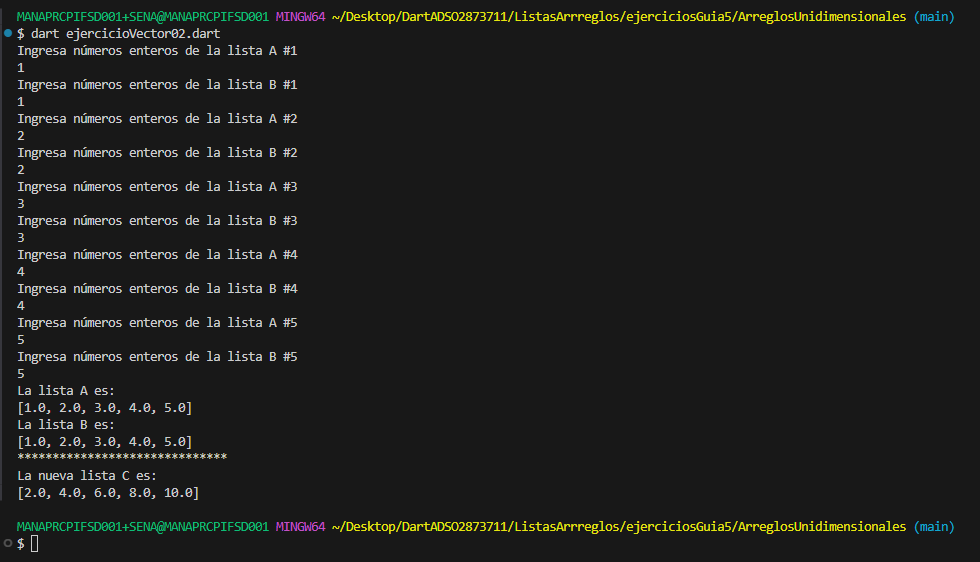
1. **Arreglos Unidimensionales - VECTORES:**
2. Calcular el promedio de 50 valores almacenados en un vector. Determinar además cuantos son mayores que el promedio, imprimir el promedio, el número de datos mayores que el promedio y una lista de valores mayores que el promedio.

****

****

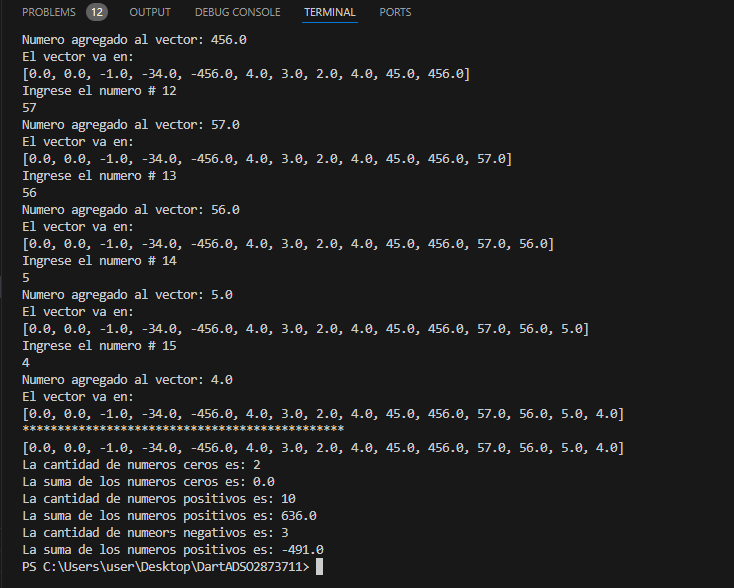
1. Llenar dos vectores A y B de 10 elementos cada uno, sumar el elemento uno del vector A con el elemento uno del vector B y así sucesivamente hasta 10, almacenar el resultado en un vector C, e imprimir el vector resultante.

****

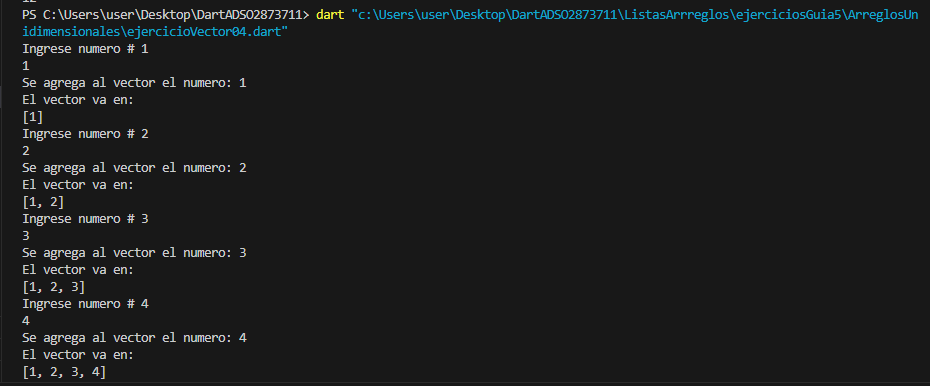
****

1. Almacenar 15 números en un vector, imprimir cuantos son ceros, cuántos son negativos, cuantos positivos. Imprimir además la suma de los negativos, la suma de los ceros y la suma de los positivos.

****

****

1. Almacenar 8 números en un vector, almacenarlos en otro vector en orden inverso al vector original e imprimir el vector resultante.

****

****

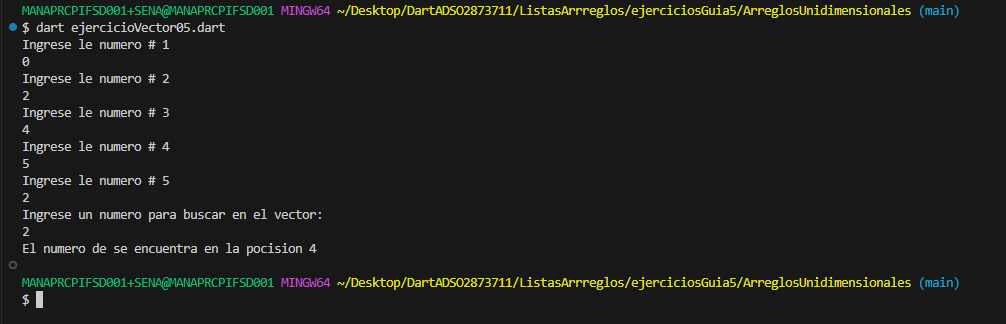
****

1. Diseñe un algoritmo que lea un número cualquiera y lo busque en el vector X, el cual tiene almacenados 12 elementos. Escribir la posición donde se encuentra almacenado el número en el vector o el mensaje “NO” si no lo encuentra.

****

****

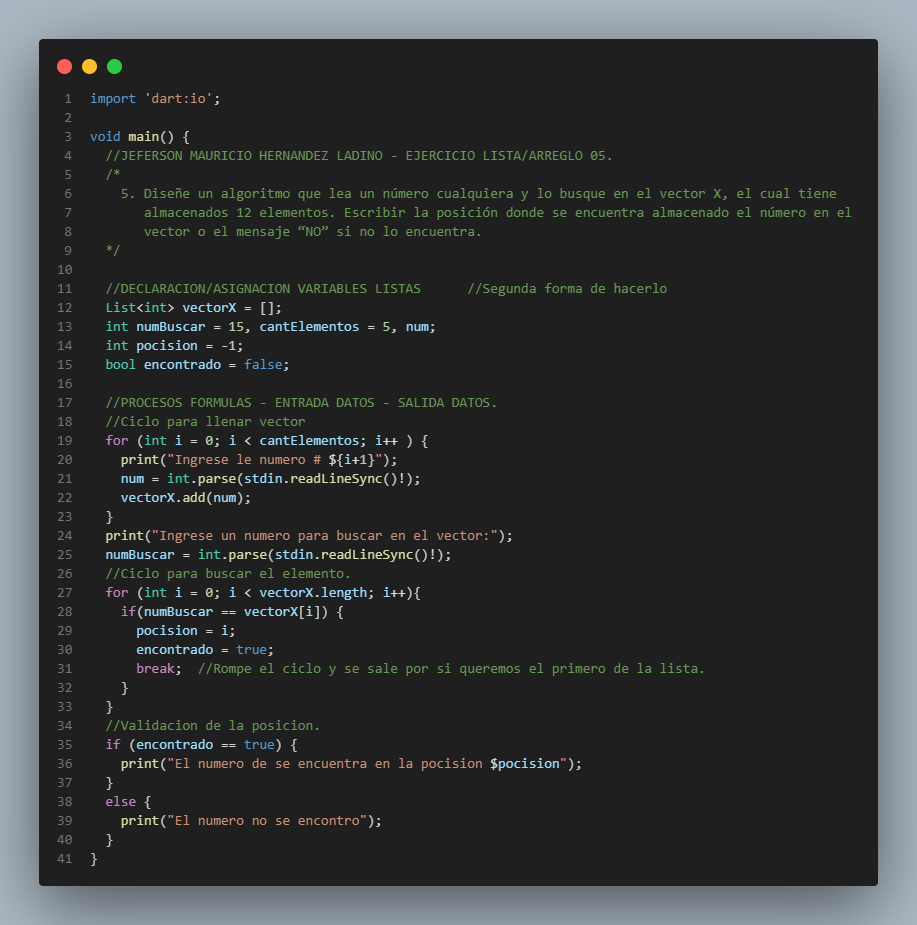
Cuando dos números se repiten se pone normalmente se elige el segundo de la lista :



Si queremos el primer numero de la lista le ponemos el break , para que cierre inmediatamente se quede en ese numero :



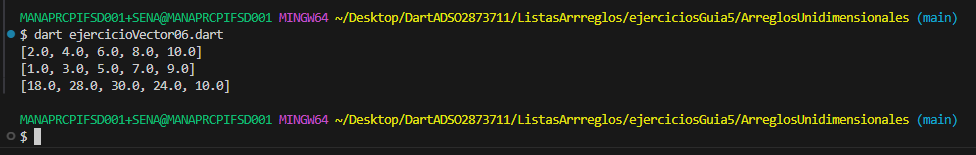
Segunda Forma de hacerlo:



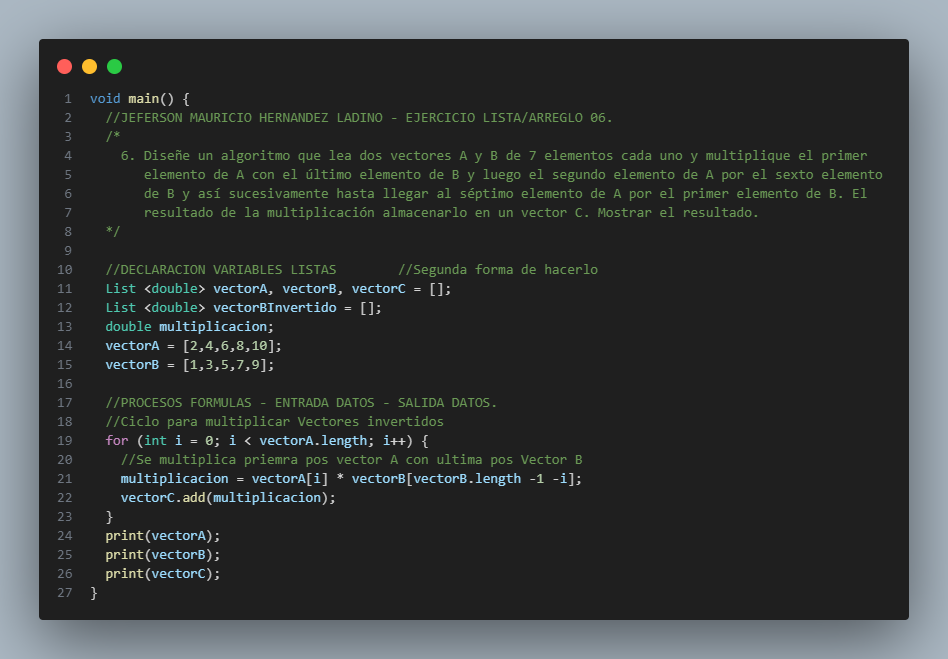


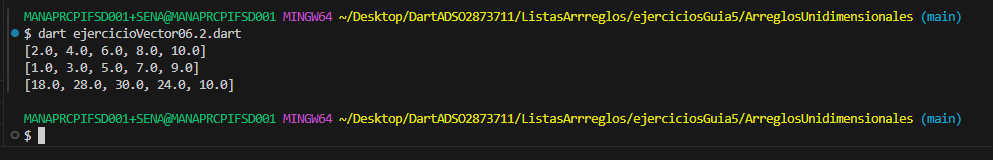
1. Diseñe un algoritmo que lea dos vectores A y B de 7 elementos cada uno y multiplique el primer elemento de A con el último elemento de B y luego el segundo elemento de A por el sexto elemento de B y así sucesivamente hasta llegar al séptimo elemento de A por el primer elemento de B. El resultado de la multiplicación almacenarlo en un vector C. Mostrar el resultado.

****

****

Segunda forma de hacerlo:



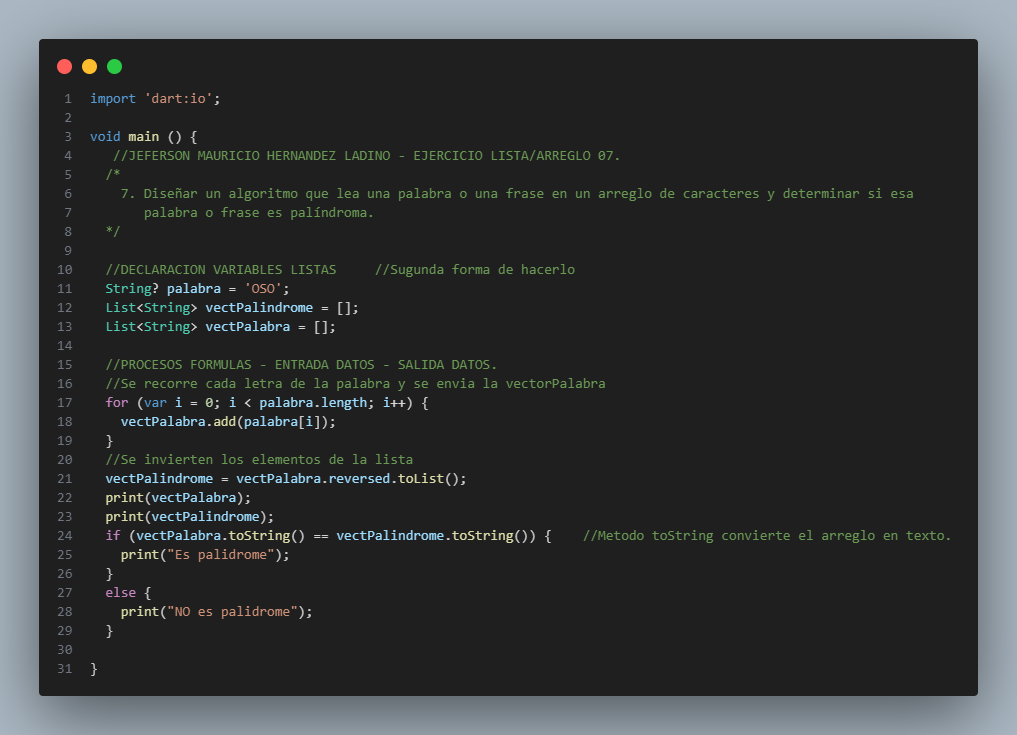


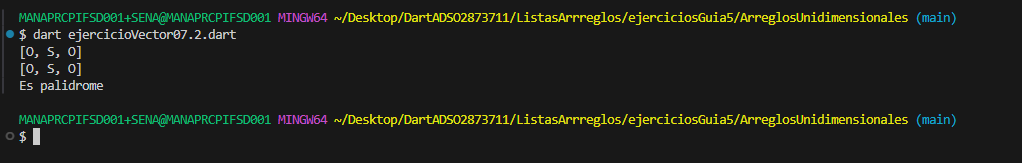
1. Diseñar un algoritmo que lea una palabra o una frase en un arreglo de caracteres y determinar si esa palabra o frase es palíndroma.

****

****

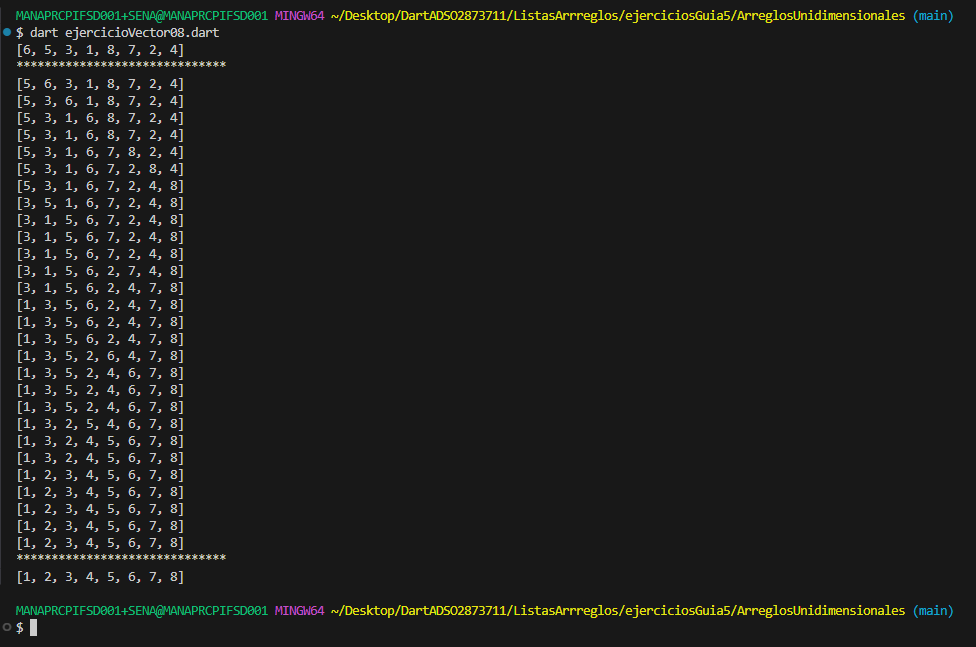
Segunda forma de hacerlo:





1. Consultar el método de ordenación por burbuja y ordenar un arreglo entero de 10 elementos.





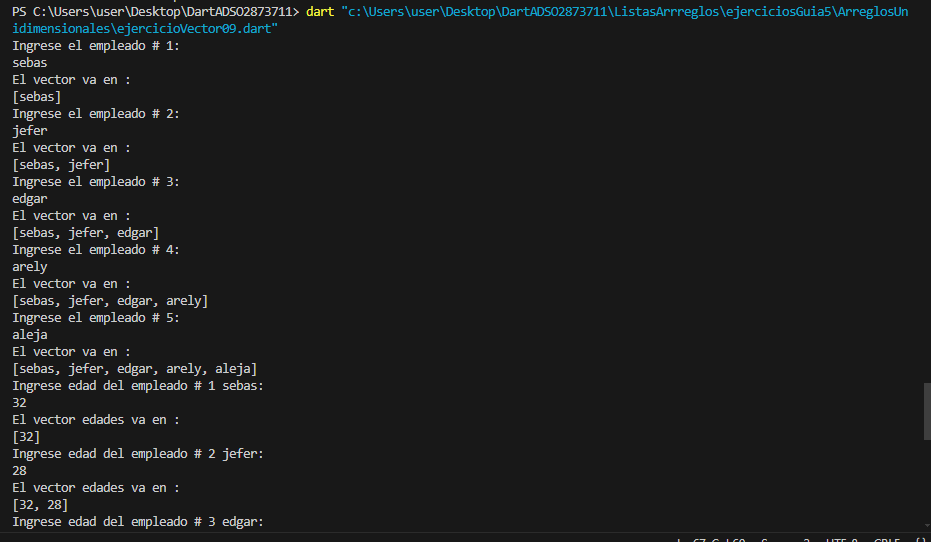
1. Una agencia de seguros desea obtener un reporte al final del día de sus n empleados para determinar cuál fue el empleado que obtuvo el mayor sueldo en base a sus ventas y comisiones, se registrará el nombre del empleado la edad y el sueldo que obtuvo al final del día. Desarrollar un programa que pida al usuario el nombre de los n empleados, su edad y el sueldo para generar un reporte que lo muestre en pantalla de la siguiente manera: el nombre del empleado, edad, sueldo, el empleado con mayor sueldo, el sueldo del empleado que gana más y su edad.

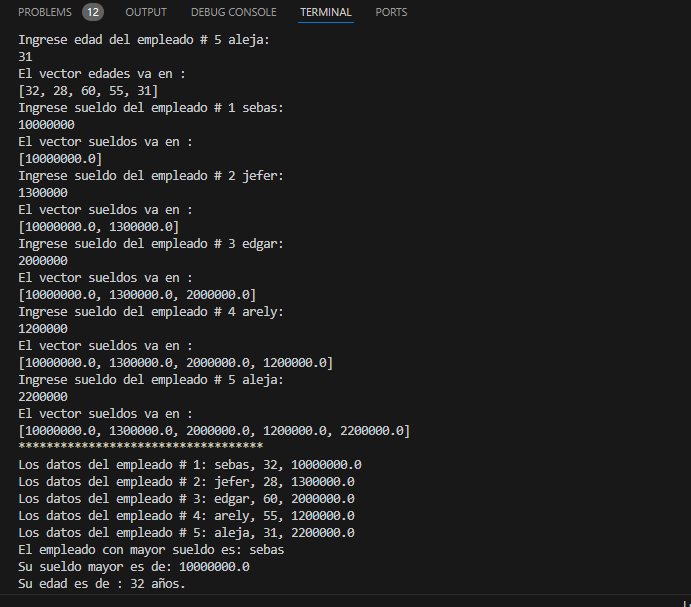
Debe declarar un arreglo de enteros para la edad.

Debe declarar un arreglo de reales para el sueldo.

Debe declarar un arreglo de cadena para el nombre

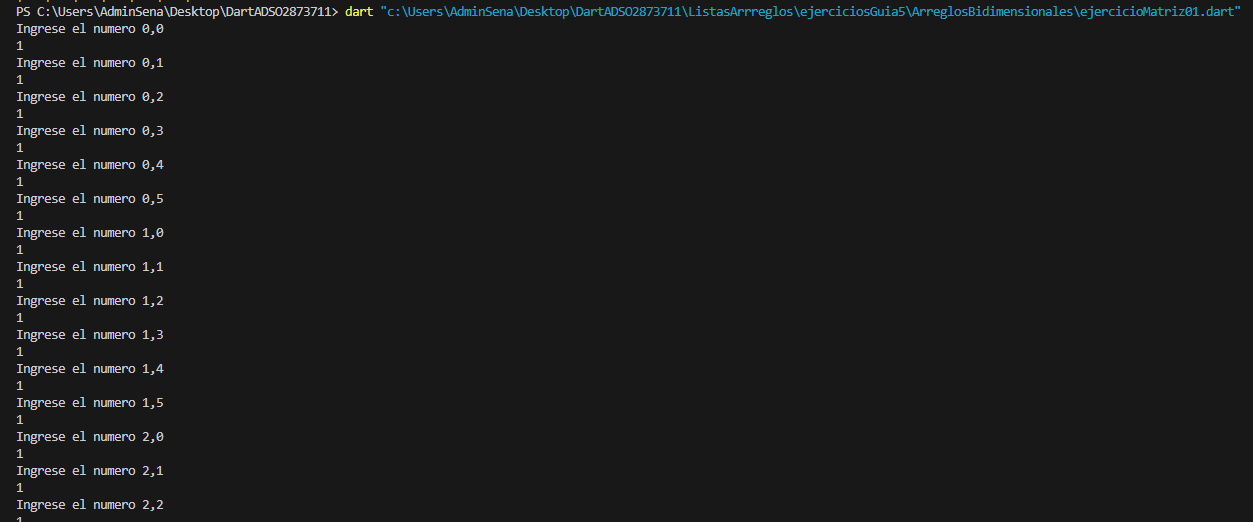


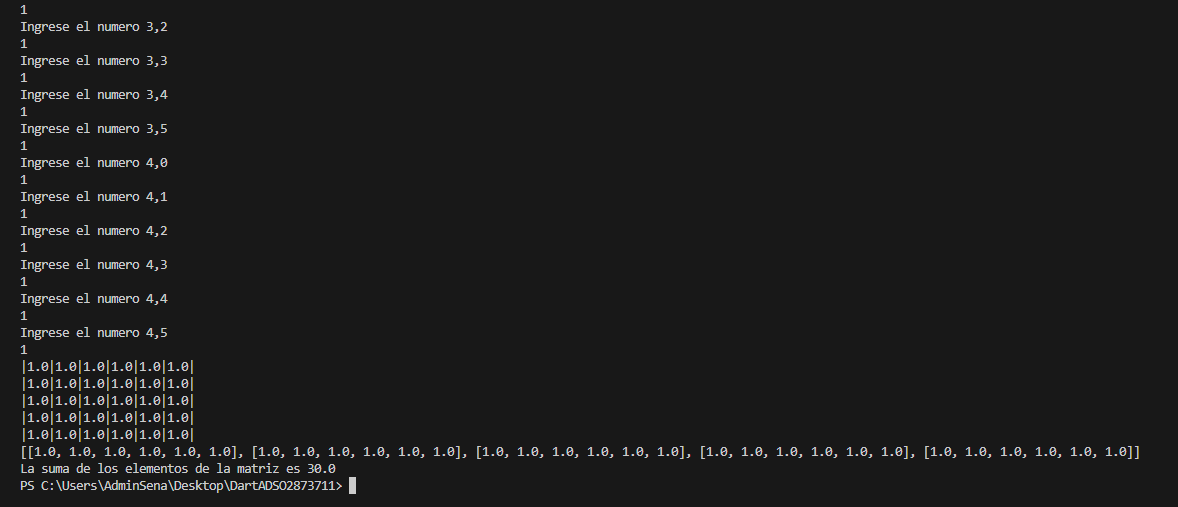




1. **Arreglos Bidimensionales - VECTORES:**
2. Hacer un algoritmo que almacene números en una matriz de 5 \* 6. Imprimir la suma de los números almacenados en la matriz.

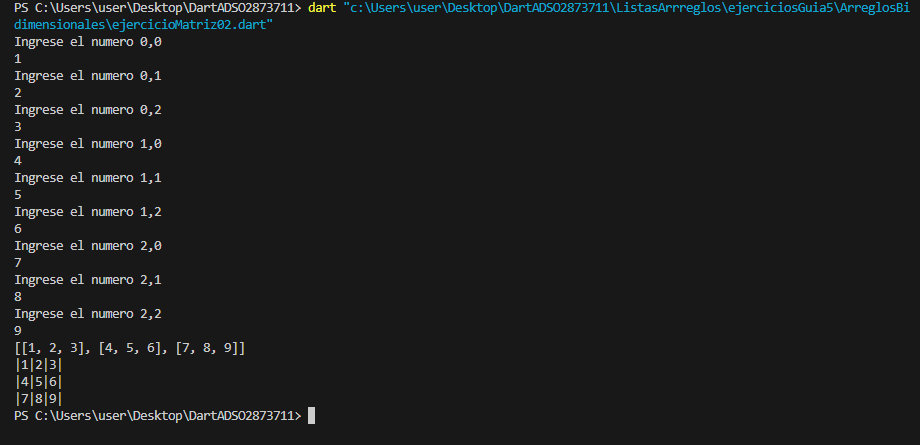






1. Hacer un algoritmo que llene una matriz de 10 \* 10 y determine la posición [fila, columna] del número mayor almacenado en la matriz. Los números son diferentes.





1. La compañía manufacturera Monte Real fábrica 5 artículos diferentes y se trabajan tres turnos por día, la compañía necesita obtener un reporte al final del día del total de la producción por artículo y el total de la producción por turno. Desarrollar un programa que pida al usuario el nombre de cada artículo y la producción que se hizo en cada uno de los tres turnos del día y genere un reporte al final del día mostrado en pantalla el total de de la producción por artículo, el total de la producción por turno y el artículo con mayor producción.

